

PROGRAMMHEFT

MITTAGSBÄNDER &

AG-ANGEBOTE IM NACHMITTAG

2025-2026



Liebe Lernenden, liebe Lesenden,

wir freuen uns, die Ganztagsangebote an der Carl-von-Weinberg Schule vorstellen zu dürfen!

Was gibt es für Angebote?

Unsere Angebote sind vielseitig wie unsere Schulgemeinschaft: Es gibt Bewegungs-, Kreativ- und Entspannungsangebote. Einfach mal ins Programm schauen!

Wie läuft das Mittagsband mit den Angeboten ab?

Im Mittagsband der **Jahrgänge 5 & 6**, entscheiden sich die Kinder nach einer Essenspause für eines der freiwählbaren Angebote.

Im Mittagsband der **Jahrgänge 7 - 10** können die Schüler:innen je nach ihren Bedürfnissen eines der täglich wechselnden Angebote wahrnehmen.

Woran erkenne ich, ob ich mich für ein Angebot anmelden muss?

Ein Angebot **mit Anmeldung** ist mit einem * in der Programmübersicht markiert.

Kann ich ein Angebot mit Anmeldung auch erst mal testen?

Ja, bis zu zweimal kann man das Angebot testen. Manchmal kann es allerdings sein, dass das Angebot bereits voll ist. Vielleicht klappt es dann im nächsten Halbjahr.

Wo kann ich mich anmelden?

Im Ganztags-/Schulclubbüro in Raum F001.

Gibt es Nachmittags auch AGs?

Ja, es gibt auch hier täglich wechselnde Angebote für alle Lernenden.

Viel Spaß beim Stöbern! Euer Ganztagsteam

MITTAGSBAND AN DER CVW

JAHRGÄNGE 5 & 6

Montag
Ukulele*
12:15 - 13:00
F201

Montag
Breakdance*
12:00 - 12:45
TH-B3

Montag
Kochen
12:00 - 13:00
Schulküche

Dienstag
Lego Robotik*
12:15 - 13:00
F026

Dienstag
Ruheinsel
12:15 - 13:00
H141

Dienstag
Schach
12:15 - 13:00
F027

Dienstag
Chai, Matcha
& Talk
12:00 - 13:00
JuHi F008

Mittwoch
Keyboard AG
12:15 - 13:00
F204

Mittwoch
Kochen
12:00 - 13:00
Schulküche

Donnerstag
Breakdance*
12:15 - 13:00
Aula

Donnerstag
Sani(täts) AG
12:15 - 13:00
H033

Donnerstag
Ruheinsel
12:15 - 13:00
H119

Donnerstag
Maker Space
12:15 - 13:00
H107

Donnerstag
Darts*
12:15 - 13:00
Aula

Donnerstag
Lesedetektiv
Club (JG 5)
12:15 - 13:00
H029

Donnerstag
Minecraft
Coding*
12:15 - 13:00
H030

Donnerstag
Aus
Disneyfilmen
fürs Leben lernen
12:15 - 13:00
JuHi F008

Freitag
Ruheinsel
12:15 - 13:00
H120

Freitag
Darts*
12:15 - 13:00
Aula

Freitag
E-Sports
12:15 - 13:00
F119

Freitag
Lesedetektiv
Club (JG 6)
12:15 - 13:00
H028

Freitag
Stop Motion
12:15 - 13:00
H117

Bibliothek
Mo - Fr

Bewegte Pause
(Sporthalle)
Mo, Mi, Fr

Spielerhof
Mo - Fr

Hofeingang
Mo, Di, Do, Fr

Spielen
& Chillen
im Schulclub
Mo - Fr

Kreative Pause
(Foyer)
Mo, Di, Do, Fr

*mit Anmeldung im Büro
Ganztag/Schulclub

MITTAGSBAND AN DER CVW

JAHRGÄNGE 7-10

Montag
Ukulele*
13:15 - 14:00
F201

Montag
Breakdance*
13:00 - 13:45
TH-B3

Montag
Kochen
13:00 - 14:00
Schulküche

Dienstag
LMF*
13:15 - 14:00
H016

Dienstag
Interaktion/
Anti-Rassismus
13:15 - 14:00
H032 und H139

Dienstag
Ruheinsel
13:15 - 14:00
H141

Dienstag
Lego Robotik*
13:15 - 14:00
F026

Mittwoch
SV AG
13:15 - 14:00
H117

Donnerstag
Mädchenclub
13:15 - 14:00
H130

Donnerstag
Darts*
13:15 - 14:00
Aula

Donnerstag
LGBTQ+ Info &
Sprachangebot
13:15 - 14:00
H117

Donnerstag
Debattierclub
13:15 - 14:00
H139

Donnerstag
Minecraft
Coding*
13:15 - 14:00
H030

Donnerstag
Nachhilfe
13:15 - 14:00
H119

Donnerstag
Breakdance*
13:00 - 13:45
Aula

Freitag
Darts*
13:15 - 14:00
Aula

Freitag
Buchclub
13:15 - 14:00
H129

*mit Anmeldung im Büro
Ganztag/ Schulclub

Bibliothek
Dienstag

Bewegte Pause
(Sporthalle)
Di & Do 13:35 - 14:05 Uhr

Täglich
ab 13 Uhr:
Ballausgabe im
Schulclub
(Pfand: Handy)

AG-ANGEBOTE IM NACHMITTAG FÜR ALLE

Montag

Mathe-Nachhilfe

15:00 - 16:00 H

F027

Keine Anmeldung nötig
Wir unterstützen dich -
damit Mathe (wieder) Spaß
macht!

Montag

Alles Handmade

13:10 - 15:00 H

JuHi F008

Montag

Deutsch- &

Englisch-

Nachhilfe

14:05 - 15:05 H

Treffpunkt Schulclub

Dienstag

Schreibwerkstatt

13:05 - 15:00 H

JuHi F008

Mittwoch

Upcycling

15:15 - 17:15 H

H107

Wir nähen und kreieren aus
alten Stoffresten tolle neue
Sachen!

Donnerstag

Weinberg's

Kitchen

14:05 - 16:30 H

JuHi F008

Entspanntes Kochen und Backen
am Nachmittag



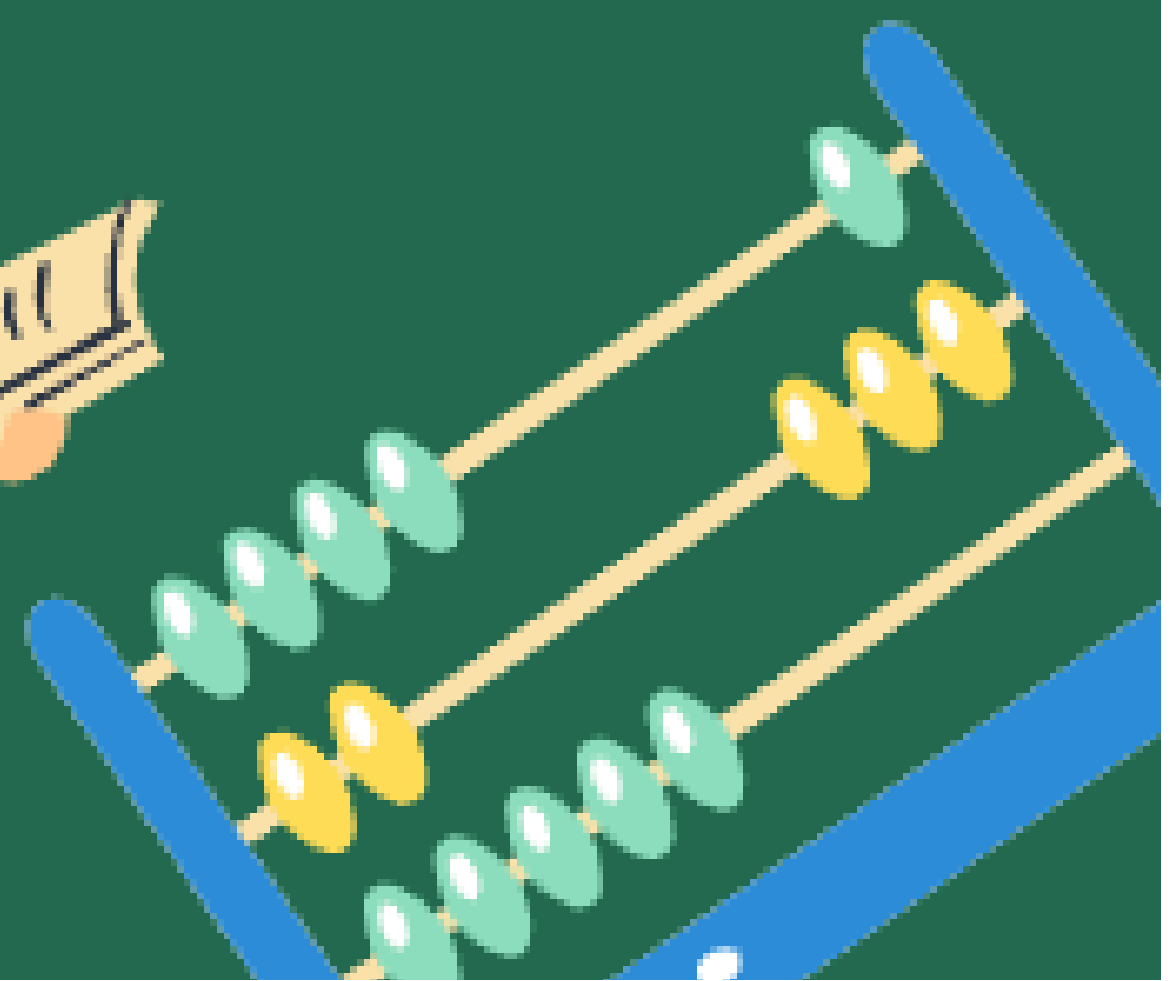
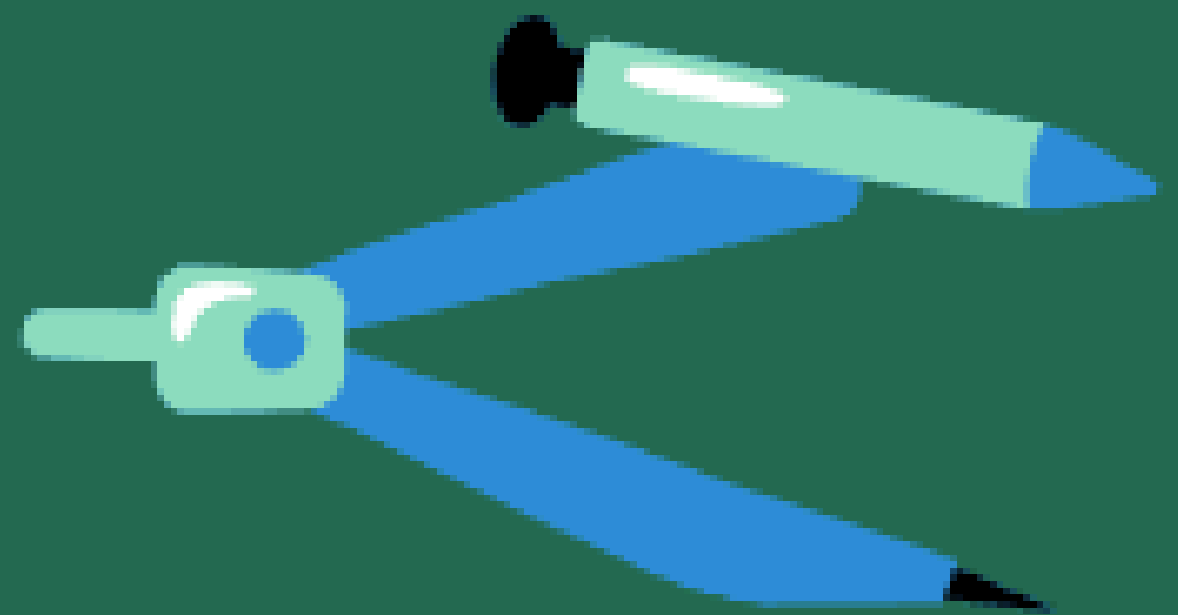
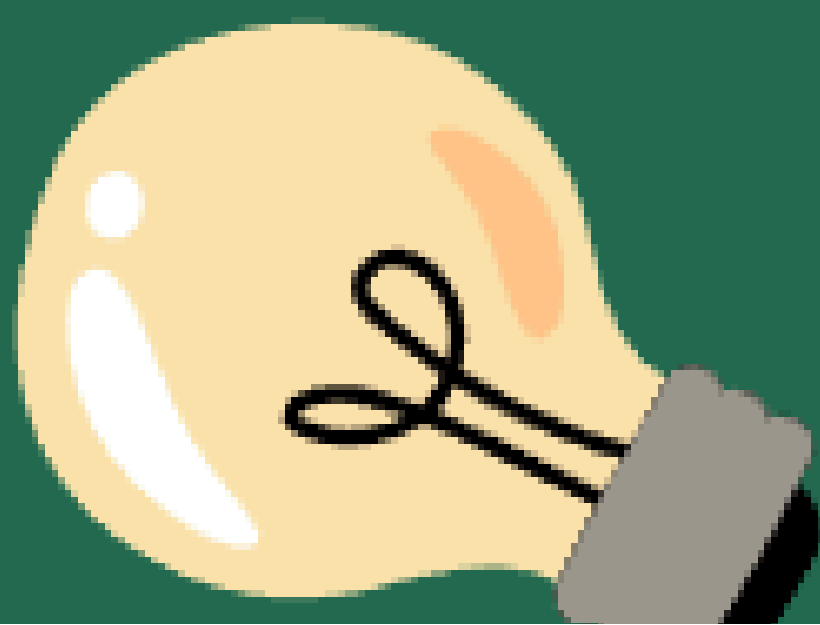
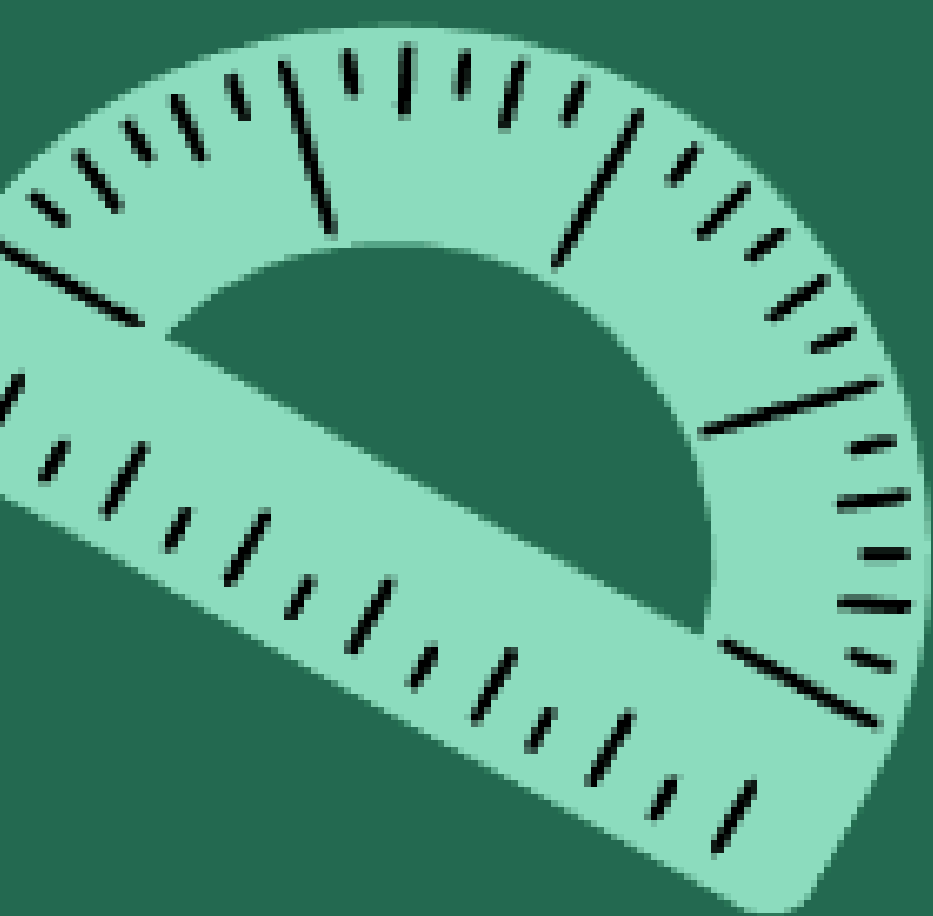
MATHE- NACHTHILFE

für Schülerinnen und Schüler der Klassen 5-7

Jeden Montag
15-16 Uhr
in Raum F027

Keine Anmeldung nötig
Einfach vorbeikommen

Wir unterstützen dich -
damit Mathe (wieder) Spaß macht!



KOCH-AG

MONTAGS IN DER SCHULKÜCHE

5. & 6. KLASSE
12 - 13 H

7.- 10. KLASSE
13 - 14 H

Wir kochen und backen
leckere Kleinigkeiten.

Kommt vorbei und
probiert es aus!

BREAK

5. & 6. KLASSE
12:00 - 12:40 UHR

7. & 10. KLASSE
13:00 - 13:40 UHR

MIT ANMELDUNG



MONTAG &
DONNERSTAG

DANCE



Ukulele-AG

KLASSENSTUFEN 5-6 |

7.-8. STUNDE

F201

MIT ANMELDUNG

KLASSENSTUFEN 7-12

9.-10. STUNDE

F201

Beschreibung

Du hast Lust, ein Instrument zu lernen und gemeinsam Musik zu machen? Dann bist du in der Ukulele-AG genau richtig! Die Ukulele ist klein, klingt toll und man kann schnell erste Songs spielen. Wir probieren gemeinsam vieles aus und haben Spaß am Musizieren.

Voraussetzungen

Du brauchst keine Vorkenntnisse. Eine Ukulele bekommst du gestellt und du kannst sie mit nach Hause nehmen.

Wichtig ist nur, dass du neugierig bist, regelmäßig mitmachst und Lust hast, Neues zu lernen.

Programm

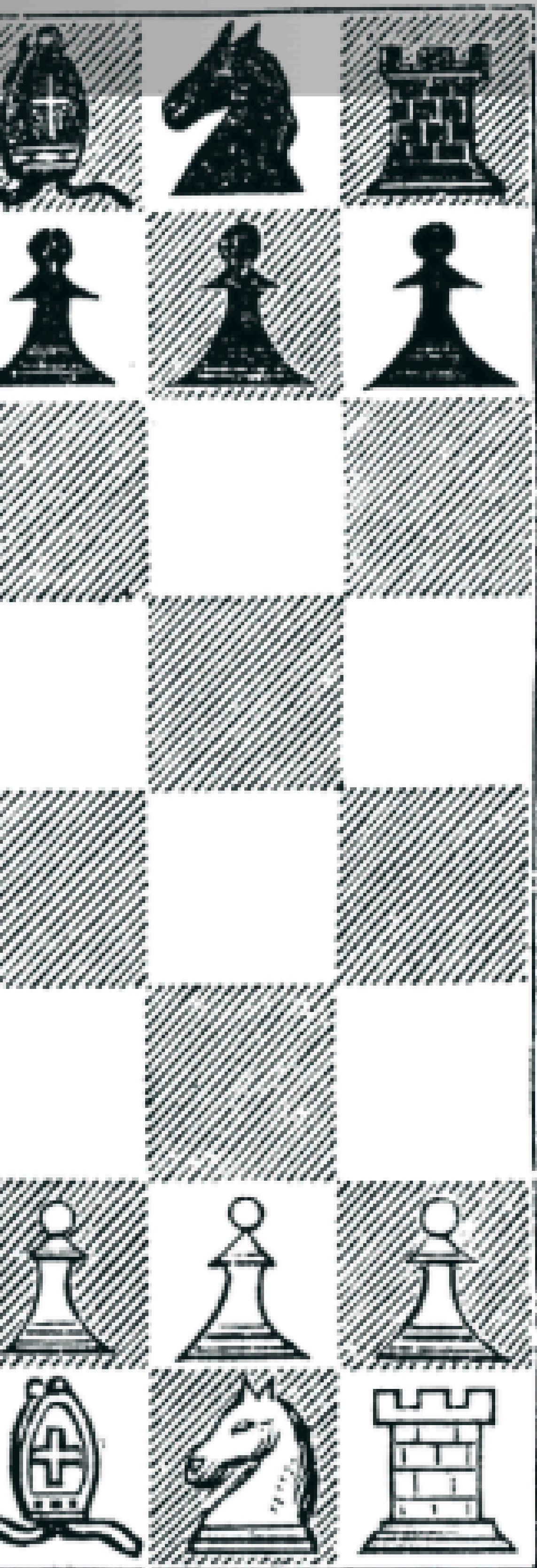
In der Ukulele-AG lernst du:

- wie man die Ukulele richtig hält und stimmt
- erste Akkorde und einfache Melodien
- wie man im richtigen Rhythmus spielt
- wie man Noten liest

Außerdem wirst du:

- kleine Übungen und Spiele machen
- bekannte Lieder begleiten
- mit anderen zusammen musizieren
- auch singen, wenn du Lust dazu hast

SCHACH-AG



DIENSTAG

5. & 6. KLASSE

12:15-13:00 H

F027

LEVEL:

**ANFÄNGER:INNEN ODER
ERSTE VORKENNTNISSE**

WAS MACHEN WIR?

- GRUNDREGELN
- SPANNENDE TAKTIKEN
- KOMBINATIONEN
ERKENNEN UND
PLANEN

LEGO ROBOTIK

5.– 6. Klasse | Dienstag | 12:15–13:00 Uhr | FO26

7.– 10. Klasse | Dienstag | 13:15–14:00 Uhr | FO26

5. – 6. Klasse:

Mit einer Kombination aus Lego-Bausteinen, elektronischen Komponenten und einer benutzerfreundlichen Programmierschnittstelle können kreative und interaktive Projekte umgesetzt werden. Du erlebst sofort, wie Dein Programm einen Roboter steuert und wie Du mit Sensoren seine Wahrnehmung programmierst.



7. – 10. Klasse:

Mit Lego Spike Prime kann man Roboter bauen, die mit der Programmiersprache Python gesteuert werden. Hier erlernt man eine Programmiersprache, die überall zum Einsatz kommt und kann verschiedene selbst gebaute Maschinen steuern und programmieren.



Ruheinsel

Pause – Durchatmen – Kreativ werden

Ob Zeichnen, Malen, kleine Bewegungs- und Entspannungsübungen oder bewusstes Wahrnehmen der Natur - hier findest du Raum, dich zurückzuziehen, runterzukommen und gestärkt in den Rest des Tages zu starten...



Jahrgänge 5 & 6

12:15 - 13:00 Uhr

Dienstag Raum H141

Donnerstag Raum H119

Freitag Raum H120

Jahrgänge 7-10

13:15 - 14:00 Uhr

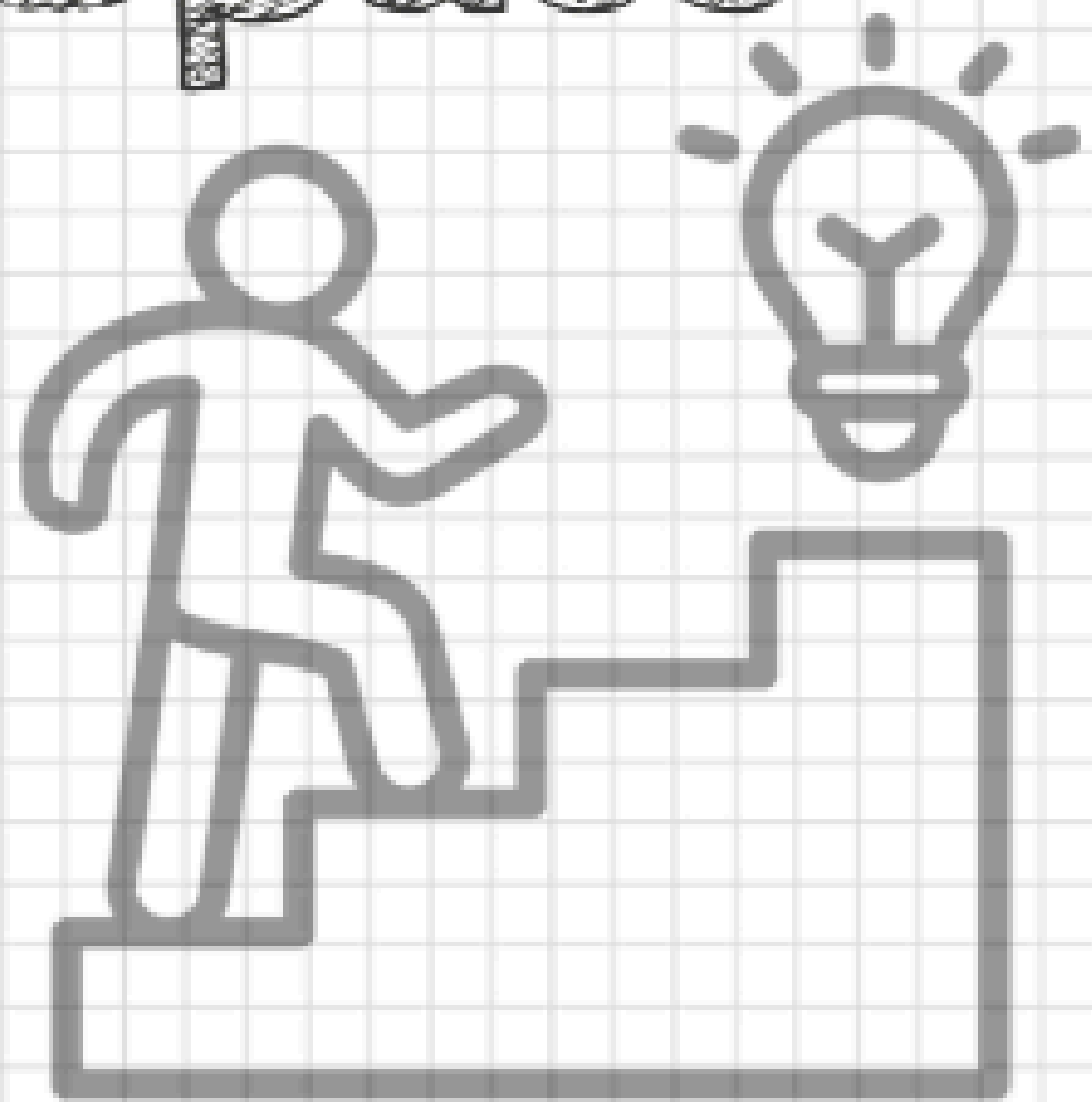
Dienstag Raum H141

Donnerstag F012



Maker Space

KREATIVES ANGEBOT



**3D-DRUCK
TSHIRTS GESTALTEN
PLOTTEN
UND VIELES MEHR**

**DONNERSTAG
5. & 6. KLASSE 12:15-13 UHR
H107**



SANI TRAINING

Warte nicht auf die Hilfe.
Sei die Hilfe.


Was lernen wir?

- Erste Hilfe Training
- Was macht man im Notfall?
- Beatmungstraining



 Dienstag

 5. & 6. Klasse

 12:15 - 13:00 Uhr

 H033



Was: (Disney-)Serien schauen und reflektieren.

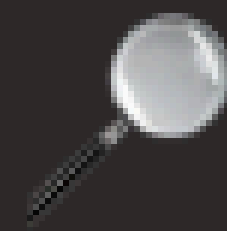
Wann: donnerstags

• Jg. 5 + 6 → 12:15-13:00 Uhr

• Jg. 7 - 10 → 13:15-14:00 Uhr

Wo: Jugendhilfe (F008.1)

Wer: Hr. Buhl



MIT FRAU DREWS

"ONE STEP AT A TIME. YOU'LL GET THERE."

RAUM: H28/H29

A large, stylized red fingerprint graphic that serves as a background for the central text. The lines of the fingerprint are thick and irregular, creating a circular shape.

**LESE-
DETEKTIV-
CLUB**

JAHRGANG: 5/6

DONNERSTAG(5): 12:15-13:00 (7.-8. STD.)

FREITAG (6): 12:15-13:00 UHR (7.-8. STD.)

**DU LIEBST SPANNENDE GESCHICHTEN?
DU WILLST GEHEIMNISSE LÜFTEN, RÄTSEL LÖSEN UND ZWISCHEN DEN ZEILEN LESEN?
DANN WERDE TEIL UNSERES LESE-DETEKTIV-CLUBS!**

**EGAL OB DU SCHON BÜCHER VERSCHLINGST ODER BESSER IM LESEN WERDEN MÖCHTEST -
BEI UNS BIST DU RICHTIG!**

DARTS

IM MITTAGSBAND



DONNERSTAG & FREITAG

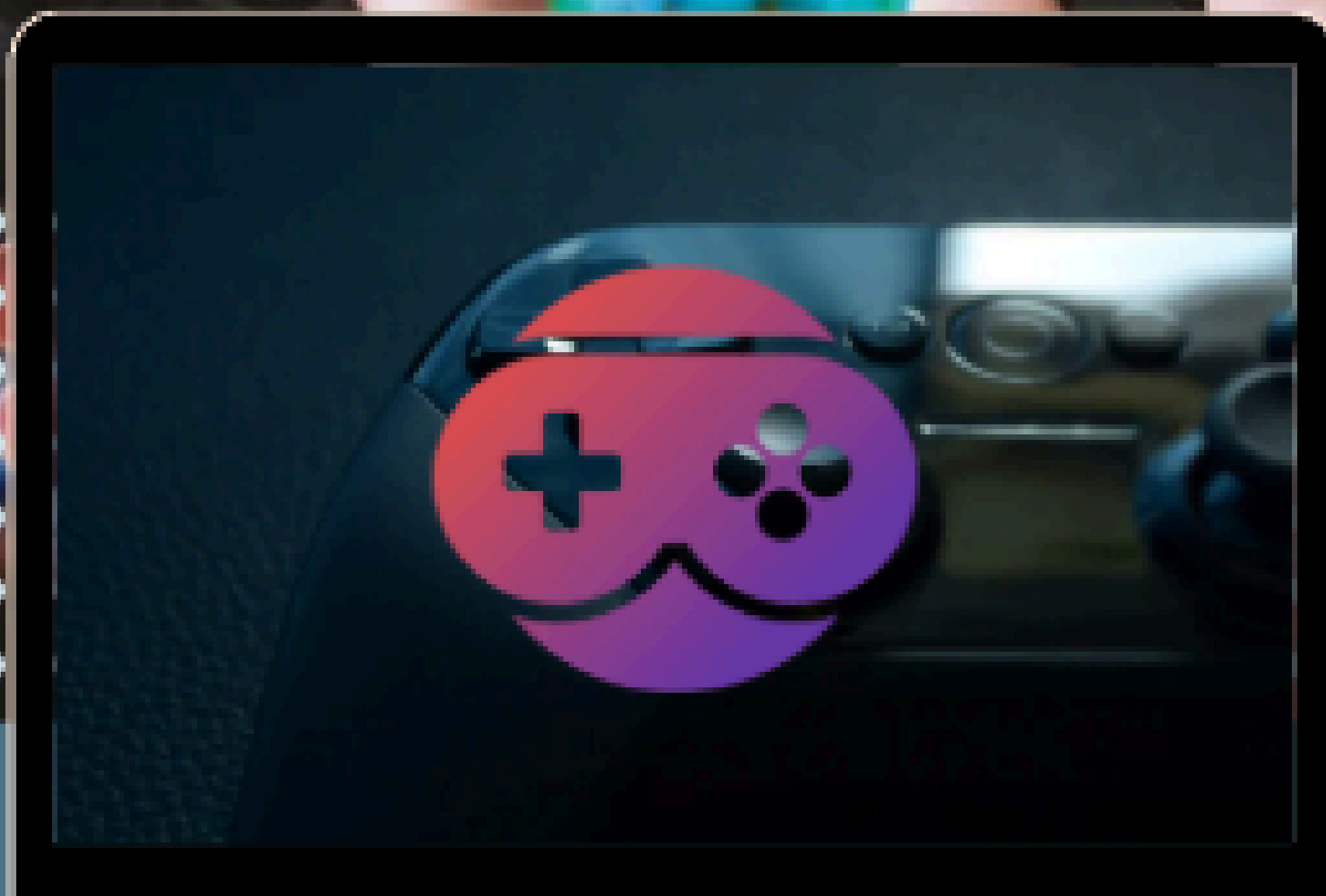
NUR MIT ANMELDUNG

5.& 6. KLASSE | 12:15-13 UHR | AULA

7., 8., 9. & 10. KLASSE | 13:15-14 UHR | AULA



E-Sports-AG



Freitag

5.& 6. Klasse

12:15 – 13 Uhr

Raum F119

Mit Frau Drews

TALK AND CHILL

Donnerstag: 13:15 - 14:00 Uhr

Raum: H 130

MÄDCHEN CAFÉ

Sg. 7-10



Hier ist Platz zum Lachen, Zuhören und Reden
- auch über Themen, die mal ernster sind.
Ein sicherer Ort zum Abschalten, Austauschen und einfach Dasein.
:)

BUCH-CLUB

**JAHRGANG 7-10
MIT FRAU DREWS**



HIER KANNST DU IN BÜCHER REINSCHNUPPERN,
DEIN EIGENES MITBRINGEN, GEMÜTLICH LESEN,
CHILLEN UND DICH MIT ANDEREN ÜBER GUTE
GESCHICHTEN AUSTAUSCHEN!

★ H 129

★ 9.-10. STD

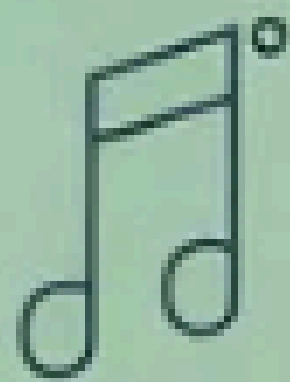
★ Freitag

★ 13:15-14:00 Uhr

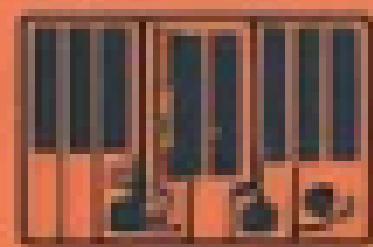
KEYBOARD AG

Du liebst Musik und möchtest deine
Lieblingssongs selbst spielen?

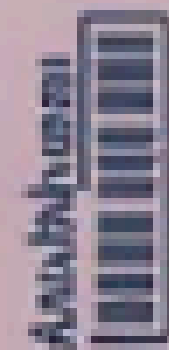
Dann komm vorbei in der Keyboard AG.
Dreh dich alles um die Tasten.



Pop & Charts



Filmmusik



Dein Style

Wann?

Mittwochs, 12.15 Uhr

Wo?

Musikraum F204

ARTIFY- STOPMOTION

Modelliere deine eigenen Figuren
und erwecke sie zum Leben.



Raum H119

Freitags, 7. / 8. Stunde

für die Jahrgänge 5-6

Mach mit!

mit **KDM**



MINECRAFT EDUCATION



5. & 6. KLASSEN

Erlebe mit Alex und Steve:
Mathe, Physik und Programmieren mit bunten
Textblöcken

DONNERSTAG
12:15-13:00 UHR
H030

MIT ANMELDUNG
(PROBESTUNDE MÖGLICH)

PYTHON & MINECRAFT

7.-10. KLASSEN

Python Programmierung mit einer 3D-Software
erlernen und eigene Spiele-Level bauen

DONNERSTAG
12:15-13:00 UHR
H030

MIT ANMELDUNG
(PROBESTUNDE MÖGLICH)

